

Нагли Борис Михайлович

преподаватель основ безопасности жизнедеятельности

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение лицей № 90
города Краснодара

г. Краснодар Краснодарского края

**МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА ПО ПРЕДМЕТУ ОБЖ
«ОРГАНИЗАЦИЯ ВОЕНИЗИРОВАННЫХ ИГР НА МЕСТНОСТИ
ВО ВРЕМЯ УЧЕБНЫХ СБОРОВ ДЛЯ УЧАЩИХСЯ 10 КЛАССОВ»**

Военизированные игры на местности являются действенным средством воинского воспитания. Они содействуют повышению физической выносливости молодежи. Участникам игр надо уметь совершать марши и походы, уметь быстро бегать, овладеть переползанием, преодолевать различные природные препятствия. Кроме того, эти игры учат размышлять, комбинировать, делать выводы, развивают воображение и помогают стать дисциплинированными. Игры прививают участникам вкус к борьбе за достижение цели, умение приходить на помощь при любых обстоятельствах, рисковать в случае необходимости. Все эти качества должны быть присущи каждому будущему защитнику Родины.

Однако, несмотря на свои бесспорные достоинства, военизированные игры на местности распространены еще недостаточно, так как, несомненно, требуют более сложной и глубокой подготовки, чем мероприятия, носящие характер отдыха.

Предлагаемая разработка в разделе «Основы военной подготовки» по предмету «Основы безопасности жизнедеятельности» может оказать определенную помощь в проведении этого ответственного и далеко не легкого вида оборонно-массовой работы. Эффективно использовать эти игры при проведении учебных сборов со школьниками. Время на проведение игр 2 дня.

Цель игр - развитие физических, моральных и волевых качеств

Задачи - воспитание коллективизма, дисциплинированности, находчивости, выносливости.

Состав команды 10 человек - мотострелковое отделение.

Атрибуты – на каждого участника макет автомата АК-74, вещмешок 3 кг, противогаз, саперная лопатка.

Марш-бросок

Это задание состоит из нескольких этапов

1 этап. Со старта отделение пробегает расстояние порядка 50 м и преодолевает устроенный завал. Его можно изготовить из любого подручного материала – дерева, автопокрышки и т.п. Можно использовать естественные природные препятствия.

Разрешается пользоваться помощью своих товарищей. На следующий этап команда уходит только после того как препятствие преодолел последний участник Штрафы не предусмотрены.

2 этап. Преодоление оврага (ручья) по заранее наведенной переправе. Переправа состоит из двух параллельных веревок или нескольких жердей переброшенных через препятствие. Необходимо строгое соблюдение правил безопасности. Взаимопомощь не предусмотрена, каждый участник преодолевает препятствие самостоятельно. Срыв на этапе участника штраф – 20 сек.

3 этап. Минное поле. Необходимо пройти по площадке, на которой установлены замаскированные «мины». Саперы должны обнаружить их и обезвредить. Мины представляют собой бруски из дерева размером 15x15 см. Возможно использовать старые фильтры от противогазов. Можно изготовить и установить мины-растяжки. Все мины обязательно должны быть замаскированы (накрыты травой). Наступление на мину или обрыв растяжки штраф -30 сек.

4 этап. Огневой рубеж. Отделение выходит на заранее подготовленный огневой рубеж, на котором необходимо поразить 6 целей (размер 10x10 см) на

дистанции 10 м. Стрельба производится из положения лежа, стреляет все отделение. Штраф за непораженную мишень 20 сек



отделение. Штраф за непораженную мишень 20 сек

5 этап. Преодоление проволочного заграждения.

Над землей на высоте 45-50 см на дистанции 10-12 м веревок, имитирующих

натягиваются ряды



колючую проволоку. Отделение один за другим преодолевает ее, стараясь не зацепиться. Оружие и вещмешок участник транспортирует как ему удобно. Штраф за касание веревок – 20 сек.

6 этап. Метание гранат на точность. Отделению необходимо поразить гранатами 5 мишеней, установленных на разных дистанциях. Цель представляет круг диаметром 2 м. Цели - пулеметчик на 15 м, танк - 20 м, автоматчики – 10 м. за каждую не пораженную цель штраф 20 сек.



7 этап. Отравленная зона. На этом этапе отделению необходимо быстро и правильно преодолеть зараженную зону. По команде командира «Газы» отделение надевает противогазы. За каждую ошибку – не закрыты глаза, не сделан выдох, перекося шлем-маски, судья назначает штрафные секунды. Затем отделение бегом пересекает отравленную зону и только после команды командира снимает противогазы.

8 этап. Атака. Отделение выходит на заранее подготовленную открытую местность. По команде командира отделение рассыпается цепью, ложится, затем короткими перебежками по 2-3 человека выдвигается к рубежу атаки. Как только последний боец занял место в цепи по команде командира отделение с криком «Ура» поднимается с земли и бегом преодолевает 40-50 метров до линии финиша.



Ориентирование



Атрибуты: компас и карта (или кроки) местности (для каждого игрока), полоски разноцветной бумаги.

Эту игру можно провести в двух вариантах.

1 вариант

Условия и задачи: Местность - разнообразная, лесистая и холмистая. На игровой территории заранее обозначают контрольные пункты пути, где разложены полоски цветной бумаги. На картах обозначено место старта и 4-5 контрольных пунктов (но не все). Эти карты руководитель отдает командирам групп и указывает азимут к первой цели.

По сигналу руководителя ребята отправляются в путь. Перед ними стоит задача: пройти весь путь, побывав на каждом контрольном пункте (на каждом взять полоску бумаги) и отметить их на карте как можно точнее.

Побеждает группа, которой удалось пройти весь путь, побывать на всех обозначенных местах и возвратиться обратно за самое короткое время.

2 вариант сложнее, так как требует большей подготовки.

Условия и задачи: В лесу спрятан рюкзак с рацией. Команды стартуют одновременно, но с разных точек. Маршруты проложены, так что все команды двигаются по разным азимутам, которые могут пересекаться друг с другом. Необходимо как можно быстрее соперников достигнуть рации и захватить ее. Непременным условием должно быть четкое соблюдение одинаковых расстояний между контрольными пунктами, отмечать их на карте не надо.

Оказание медицинской помощи

Играющие: две группы.

Пособия: медицинские сумки.

Одна группа играющих представляет собой бойцов БТР, который подорвался на mine. Игроки наглядно изображают на дороге обстановку, возникшую в результате несчастного случая. У каждого «пострадавшего» приколота



бумажка, на которой написано полученная травма. Это могут быть различного вида переломы, артериальные кровотечения, контузии, остановка сердца, травмы головы и т. п.

Вторая группа выходит на место происшествия и в течение 30 мин должна необходимое оказать помощь раненым, используя запасы санитарных сумок. Все раненых необходимо доставить в лагерь, различными способами, на носилках, на руках, на плащ-палатке. Через 30 мин старший группы докладывает руководителю игры обо всех принятых мерах, а тот оценивает действия группы (начисляет очки). Затем группы меняются ролями.

Наблюдатель



Оборудование – полевые бинокли, подготовленные объекты для наблюдений. Судьи заранее устанавливают и маскируют в складках местности объекты для наблюдений. Это могут быть небольшие щиты с изображением военных объектов – танк, орудие, ракетная установка, пулемет и т.д. Они устанавливаются на разных расстояниях, в зависимости от условий местности. На позицию выдвигаются наблюдатели, они должны используя бинокли, обнаружить за определенной время, как можно больше объектов и нанести их на карту. Затем расположение мишеней меняется и на позицию выдвигается другая команда наблюдателей. Побеждает команда обнаружившая больше всех объектов за меньшее время. Количество замаскированных мишеней наблюдателям не сообщается.

Литература:

1. Учебно-методический комплект ОБЖ для учащихся 10-11 кл. под редакцией А. Т. Смирнова. Просвещение 2015г.
2. ОБЖ. Организация учебных сборов, 10 класс. под редакцией В. И. Борсеков, Б. О. Хренников. 2015г.
3. Сборник нормативов по боевой подготовке- М: Воениздат, 2006г.
4. Карел Прух «Военизированные игры на местности». Москва, 1979г.
5. Лукашов П.Д. Военно-спортивные игры школьников на местности
6. <http://www.twirpx.com/file/1444981/>